

Disciplina: OFICINA DE MULTIMÉDIA B

ANO DE ESCOLARIDADE: 12º ANO

DOMÍNIOS / TEMAS	CONTEÚDOS
INTRODUÇÃO AO MULTIMÉDIA DIGITAL	• Compreender os conceitos associados às diferentes dimensões da multimédia; • Identificar os tipos de multimédia; • Identificar os suportes de multimédia; • Compreender os conceitos relacionados com os elementos gráficos para multimédia.
TEXTO	• Compreender elementos gráficos, nomeadamente, a utilização das fontes mais adequadas a cada produto multimédia; • Saber usar os diversos elementos gráficos, nomeadamente as fontes, com equilíbrio, do ponto de vista compositivo; • Criar um produto gráfico integrando de forma harmoniosa os diferentes elementos.
IMAGEM DIGITAL	• Compreender os diversos tipos e formatos de imagem digital; • Conhecer diferentes modelos de cor e resoluções de imagem, conforme o objetivo do produto; • Utilizar ferramentas de edição de imagem; • Saber realizar operações de manipulação e edição de imagem digital; • Integrar imagem digital num produto multimédia.
ANIMAÇÃO	• Conhecer técnicas de animação; • Utilizar ferramentas de animação digital; • Criar animação 2D ou 3D.

DOMÍNIOS / TEMAS	CONTEÚDOS
SOM DIGITAL PARA MULTIMÉDIA	• Identificar diversos formatos de áudio; • Conhecer equipamentos de captação de som; • Utilizar ferramentas de edição de áudio; • Captar e editar som de forma a produzir áudio para suportes multimédia.
VÍDEO DIGITAL	• Conhecer o enquadramento de planos e ângulos de captação de vídeo; • Saber editar vídeo; • Criar um guião com narrativa para vídeo; • Integrar elementos de texto, imagem e som na produção de vídeo.
PROJETO MULTIMÉDIA	• Conhecer o conceito de projeto multimédia.; • Compreender as fases de desenvolvimento de um projeto para a concretização de um produto multimédia; • Desenvolver métodos de trabalho e organização, através do planeamento e desenvolvimento de projetos multimédia.