

Disciplina: PROGRAMAÇÃO

ANO DE ESCOLARIDADE: 10º ANO - CURSO PROFISSIONAL

DOMÍNIOS / TEMAS	CONTEÚDOS
UFCD 782 PROGRAMAÇÃO EM C/C++ ESTRUTURA BÁSICA E CONCEITOS FUNDAMENTAIS	• Estrutura de um programa em C/C++ - o Função main () - o Estrutura de um programa • Dados em C/C++ - o Variáveis e consoantes - o Declaração de variáveis - o Tipos de dados • Função printf () - o Constantes - o Variáveis - o Formatação - o Sequências de escape - o Carateres gráficos - o Valores de virgula flutuante • Cadeia de carateres e entrada e saída de dados formatados - o Cadeia de carateres - o Função Scanf () - o Códigos de formatação para a função scanf () - o Códigos de modificação para a função scanf () - o Operador de endereço & - o Função strlen() - o Directiva #define - o Funções getche() e getch() - o Funções getchar() e putchar()

DOMÍNIOS / TEMAS	CONTEÚDOS
UFCD 783 PROGRAMAÇÃO EM C/C++ CICLOS E DECISÕES	• Operadores e expressões em C/C++ - o Operadores aritméticos - o Operador de atribuição - o Operadores +, -, / e * - o Operador unário - - o Operador módulo % - o Operador de incrementos ++ - o Operador de decrementos -- • Expressões aritméticas - o Precedências dos operadores - o Operadores de atribuição +=, -=, *=, /= e %= - o Operadores cast - o Operadores relacionais - o Expressões relacionais • Estruturas repetitivas em C/C++ - o Implementação com a instrução while - o Implementação com a instrução do while • Estruturas repetitivas complexas - o Estruturas matriciais - o Condições de controlo • Estruturas alternativas em C/C++ - o Instrução if e if else - o Condições e operadores lógicos - o Alternativas múltiplas - o Instruções break, continue e go to