

## PROGRAMAÇÃO

12º ANO - CURSO PROFISSIONAL

Período	Temas	Conteúdos
1º	MÓDULO 6 (ufcd 0790)	<ul style="list-style-type: none"><li>● Applets – princípios gerais<ul style="list-style-type: none"><li>○ Applets e aplicações</li><li>○ Criação de applets</li><li>○ Applet em página web</li><li>○ Passagem de parametros para applets</li></ul></li><li>● Gráficos, fontes e cores<ul style="list-style-type: none"><li>○ Classe Graphics</li><li>○ Desenho</li><li>○ Texto e fontes de caracteres e cor</li></ul></li><li>● Animação gráfica<ul style="list-style-type: none"><li>○ Introdução aos Threads</li><li>○ Applets com Theards</li></ul></li><li>● Animação com imagens e som<ul style="list-style-type: none"><li>○ Leitura e modificação de imagens</li><li>○ Animação com imagens</li><li>○ Leitura e utilização de ficheiros de som</li><li>○ Applet animator</li></ul></li><li>● Introdução aos eventos e à interactividade<ul style="list-style-type: none"><li>○ Toques e movimentos do rato</li><li>○ Toques no teclado</li><li>○ Chaves definidas por defeito</li><li>○ Gestor de eventos</li></ul></li><li>● Interfaces de utilizador<ul style="list-style-type: none"><li>○ Componentes das interfaces</li><li>○ Painéis e sub painéis</li><li>○ Gestão das ações e dos eventos sobre a interface</li></ul></li><li>● Janelas<ul style="list-style-type: none"><li>○ Janelas, menus e caixas de diálogo</li><li>○ Eventos sobre as janelas</li></ul></li></ul>

2º	MÓDULO (ufcd 0791)	<ul style="list-style-type: none"><li>● Comunicação em rede<ul style="list-style-type: none"><li>○ Linguagem JAVA e comunicação em rede</li><li>○ Links em applets</li><li>○ Comunicação entre applets</li></ul></li><li>● Modificadores<ul style="list-style-type: none"><li>○ Controlo de acesso a métodos e variáveis</li><li>○ Modificador final</li><li>○ Métodos e classes abstract</li></ul></li><li>● Packages<ul style="list-style-type: none"><li>○ Programas</li><li>○ Escrita do código</li><li>○ Excepções em JAVA</li><li>○ Limitações colocadas na programação</li><li>○ Clausula finally</li></ul></li><li>● Multithreading<ul style="list-style-type: none"><li>○ Paralelismo</li><li>○ Sincronismo</li><li>○ Criação, utilização e paragem de threads</li><li>○ Partilha</li></ul></li><li>● Streams</li><li>● Input e output - streams</li><li>● Classes relativas a streams</li></ul>
----	-----------------------	---