

PROGRAMAÇÃO

12º ANO - CURSO PROFISSIONAL

Período	Temas	Conteúdos
1º	MÓDULO 6 (ufcd 0790)	<ul style="list-style-type: none">● Applets – princípios gerais<ul style="list-style-type: none">○ Applets e aplicações○ Criação de applets○ Applet em página web○ Passagem de parametros para applets● Gráficos, fontes e cores<ul style="list-style-type: none">○ Classe Graphics○ Desenho○ Texto e fontes de caracteres e cor● Animação gráfica<ul style="list-style-type: none">○ Introdução aos Threads○ Applets com Theards● Animação com imagens e som<ul style="list-style-type: none">○ Leitura e modificação de imagens○ Animação com imagens○ Leitura e utilização de ficheiros de som○ Applet animator● Introdução aos eventos e à interactividade<ul style="list-style-type: none">○ Toques e movimentos do rato○ Toques no teclado○ Chaves definidas por defeito○ Gestor de eventos● Interfaces de utilizador<ul style="list-style-type: none">○ Componentes das interfaces○ Painéis e sub painéis○ Gestão das ações e dos eventos sobre a interface● Janelas<ul style="list-style-type: none">○ Janelas, menus e caixas de diálogo○ Eventos sobre as janelas

2º	MÓDULO (ufcd 0791)	<ul style="list-style-type: none">● Comunicação em rede<ul style="list-style-type: none">○ Linguagem JAVA e comunicação em rede○ Links em applets○ Comunicação entre applets● Modificadores<ul style="list-style-type: none">○ Controlo de acesso a métodos e variáveis○ Modificador final○ Métodos e classes abstract● Packages<ul style="list-style-type: none">○ Programas○ Escrita do código○ Exceções em JAVA○ Limitações colocadas na programação○ Clausula finally● Multithreading<ul style="list-style-type: none">○ Paralelismo○ Sincronismo○ Criação, utilização e paragem de threads○ Partilha● Streams● Input e output - streams● Classes relativas a streams
----	-----------------------	--