

PROJETO COM A ASSEMBLY

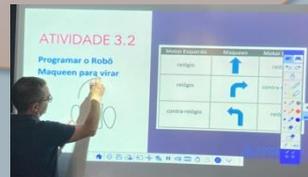


O universo digital.

- Programação
- Robótica
- Desenho gráfico

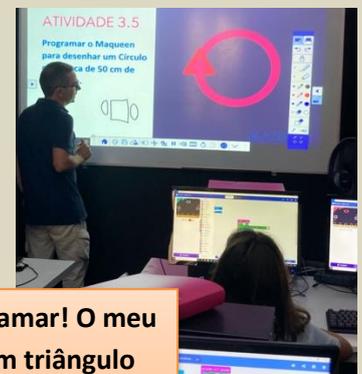
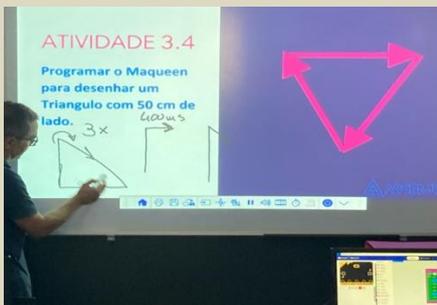


Fazer e refazer os cálculos, até se conseguir programar o robot a seguir em frente, voltar para trás e virar à direita.



Depois ir mais longe e trabalhar a geometria!

Programar o robot para traçar um quadrado, um triângulo equilátero e uma circunferência.



Conseguí programar! O meu robot traça um triângulo com os ângulos certos.

Um projeto anual, com 1 sessão mensal, proporcionado pela Junta de Freguesia.

outubro/ 2022

