

OFICINAS MULTIMÉDIA

8º ANO DE ESCOLARIDADE

Período	Domínio	Aprendizagens Essenciais	Conteúdos
1 Semestre	SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	<ul style="list-style-type: none">• O aluno adota uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais:<ul style="list-style-type: none">○ Adota práticas seguras de utilização das aplicações digitais;○ Conhece e utiliza as normas (relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com licenciamento) relativas aos recursos e aos conteúdos que mobiliza nos seus trabalhos, combatendo o plágio;○ Adota comportamentos seguros na utilização de aplicações digitais.	<ul style="list-style-type: none">• Programa de edição de imagem:<ul style="list-style-type: none">○ Photoshop○ Gimp○ Outro equivalente• Programa de edição de som:<ul style="list-style-type: none">○ Audacity○ Outro equivalente• Programa de edição de vídeo<ul style="list-style-type: none">○ Movie Maker○ OpenShot○ Outro Equivalente• Atividades/desafios de trabalho articulado com conteúdos de outras áreas disciplinares e/ou transversais (powerpoint ou word).

	<p>INVESTIGAR E PESQUISAR</p>	<ul style="list-style-type: none">• O aluno planifica estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online:<ul style="list-style-type: none">◦ Realiza pesquisa, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;◦ Analisa criticamente a qualidade da informação;◦ Utiliza o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.	<ul style="list-style-type: none">• Atividades/desafios de trabalho articulado com conteúdos de outras áreas disciplinares e/ou transversais (powerpoint ou word).
	<p>COMUNICAR E COLABORAR</p>	<ul style="list-style-type: none">• O aluno mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração:<ul style="list-style-type: none">◦ Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.	<ul style="list-style-type: none">• Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.

	<p>CRIAR E INOVAR</p>	<ul style="list-style-type: none">• Produz, modifica e gere artefactos digitais criativos, de forma autónoma e responsável, e de acordo com os projetos desenhados e propostos;• O aluno explora ideias, desenvolve o pensamento, apruma o seu sentido crítico e de projectista, para a concretização do projeto final de disciplina;• Com o auxílio de todas as ferramentas de multimédia, nomeadamente imagem, som e vídeo, manipula-as de forma dar corpo ao seu projecto final;• A autonomia do aluno ficará reforçada com a apresentação de um projecto de sua autoria, recorrendo a todos os meios para a sua concretização.	<ul style="list-style-type: none">• Programa de edição de imagem:<ul style="list-style-type: none">○ Photoshop○ Gimp○ Outro equivalente• Programa de edição de som:<ul style="list-style-type: none">○ Audacity○ Outro equivalente• Programa de edição de vídeo<ul style="list-style-type: none">○ Movie Maker○ OpenShot○ Outro Equivalente• Planificação de um projecto/vídeo utilizando ferramentas disponibilizadas para o efeito• Criação de conteúdos para criação de um vídeo;• Utilização de uma aplicação global de todas as ferramentas estudadas (edição de vídeo, de som e de imagem).
--	-----------------------	---	---